

# ADRIATICA CUP 2018

## Premessa:

i tornei prevedono tutti una prima fase a gironi e una seconda fase a tabellone tipo play-off o gironcini. Tutte le squadre giocano almeno 4 partite. Per problemi di spazi-palestre e formule qualche FINALINA viene anticipata a lunedì sera.

## FORMULE e REGOLAMENTI TORNEI

Nelle prima fase ci sono gironi a 3 o 4 squadre

### Girone a 4 squadre (formula a 2 gare)

- gara1 A-B                      gara2 C-D
- gara3 Vincente "gara1 A-B" – Vincente "gara2 C-D"
- gara4 Perdente "gara1 A-B" – Perdente "gara2 C-D"

**Sarà 1° classificata** la vincente di gara 3 (sarà l'unica con 4 punti)

**Sarà 2° classificata** una delle 2 squadre a 2 punti con il seguente criterio:

a) vincente dello scontro diretto (se c'è stato)

b) miglior quoziente canestri nella gara contro la 1° classificata (*punti fatti diviso punti subiti*)

**Sarà 4° classificata** la perdente di gara 4 (a sarà l'unica con 0 punti)

### Girone a 3 squadre

- gara1 A-B                      gara2 B-C                      gara3 C-A
- al termine si stabilisce la 1° - 2° - 3° classificata (come da regolamento FIP i criteri sono nell'ordine: punti in classifica, scontro diretto e quoziente canestri)

### Girone a 4 squadre (girone all'italiana 3 gare)

- ogni squadra incontra tutte le altre
- al termine si stabiliscono 1° - 2° - 3° - 4° squadra classificata (come da regolamento FIP i criteri sono nell'ordine: punti in classifica, scontro diretto e quoziente canestri)

## CRITERI PER RIPESCAGGI E ACCOPPIAMENTI:

Nei Tornei **UNDER** e **ESORDIENTI** dove sono previsti ripescaggi delle migliori seconde o migliori terze i criteri sono:

- **migliori seconde:** in base al **quoziente canestri nella sconfitta con la prima del girone**
- **migliori terze:** in base al **quoziente canestri TOTALE**

Quoziente Canestri è punti fatti diviso punti subiti.

**Nei Tornei MINIBASKET** si stabiliscono le migliori prime, le migliori seconde ecc. fra i vari gironi in base a: 1) punti in classifica – 2) più punti segnati – 3) meno punti subiti – 4) quoziente canestri (punti fatti diviso punti subiti).

**ACCOPPIAMENTI:** dove non specificato gli accoppiamenti della 2° fase verranno fatti evitando di far incontrare squadre provenienti dallo stesso girone sia nei quarti che in semifinale; l'accoppiamento dei quarti, dove non specificato, sarà in ordine di girone (la squadra del girone A incontrerà nell'ordine quella del girone B o del girone C ecc).

# ADRIATICA CUP 2018

## REGOLE SPECIFICHE PER ALCUNI TORNEI

### UNDER16 Pesaro

- La 2° ripescata per le semifinali 1°-4° POSTO sarà quella con il **migliore quoziente canestri nella sconfitta con la prima del girone** (*punti fatti diviso punti subiti*)
- Per le gare 5°-10° posto l'abbinamento delle 2° non ripescate sarà con 3° di altro girone in ordine alfabetico: es. 2°A sarà abbinata 3°B. La 4°A non sarà abbinata alla 3°A

### UNDER15 Pesaro

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 1°A o 1°B verrà abbinata con vincente fra 1°C e 1°D
- La perdente ripescata dagli spareggi 7°-12° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 2°A o 2°B verrà abbinata con vincente fra 2°C e 2°D
- Le perdenti degli spareggi non ripescate fanno direttamente le finali 5°-6° posto e 11°-12

### UNDER14 Pesaro

- Le perdenti dei QUARTI non disputano le SEMIFINALI ma direttamente le FINALI 7°-9° posto; le vincenti saranno classificate 7° e le perdenti 9°

### UNDER14 Cattolica

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 1°A o 1°B verrà abbinata con vincente fra 1°C e 1°D
- La perdente ripescata dagli spareggi 7°-12° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 2°A o 2°B verrà abbinata con vincente fra 2°C e 2°D
- Le perdenti degli spareggi non ripescate fanno direttamente le finali 5°-6° posto e 11°-12

## UNDER13 Pesaro

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 1°A o 1°B verrà abbinata con vincente fra 1°C e 1°D
- La perdente ripescata dagli spareggi 7°-12° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 2°A o 2°B verrà abbinata con vincente fra 2°C e 2°D
- Le perdenti degli spareggi non ripescate fanno direttamente le finali 5°-6° posto e 11°-12

## ESORDIENTI Pesaro

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 1°A o 1°B verrà abbinata con vincente fra 1°C e 1°D
- La perdente ripescata dagli spareggi 7°-12° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata alla vincente della gara successiva: es. se ripescata sarà 2°A o 2°B verrà abbinata con vincente fra 2°C e 2°D
- Le perdenti degli spareggi non ripescate fanno direttamente le finali 5°-6° posto e 11°-12

Le perdenti degli spareggi non ripescate fanno direttamente le finali 5°-6° posto e 11°-12

## AQUILOTTI-2007 Pesaro

- Se la 2° ripescata sarà 2°A le semifinali 1°-4° saranno 1°A – 1° C e 1°B – 2°A
- Se la 2° ripescata sarà 2°B le semifinali 1°-4° saranno 1°A – 1° B e 1°C – 2°B
- Se la 2° ripescata sarà 2°C le semifinali 1°-4° saranno 1°A – 2° C e 1°B – 1°C
- Per gli abbinamenti delle semifinali 5°-8° posto non si potranno abbinare squadre dello stesso girone; la 2° sarà abbinata alla 3° del girone successivo: es. 2°A sarà abbinata nell'ordina a 3°B o a 3°C

## AQUILOTTI-2007-2008 Pesaro

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata come segue: se del gir.A alla vincente far 1°B e 2°C - se del gir.B alla vincente far 1°C e 2°A - se del gir.C alla vincente far 1°A e 2°B non si abbineranno squadre provenienti dallo stesso girone

### AQUILOTTI-2007-2008 Cattolica

- Se gli spareggi vengono vinti da squadre di gironi diversi gli abbinamenti delle semifinali 1°-4° posto sarà fra squadre di gironi diversi (es. 1°A con 2°B o 3°B)
- Se gli spareggi vengono vinti da squadre dello stesso girone, nelle semifinali 1°-4° posto la 2° giocherà con la 1° dell'altro girone e la 3° con la prima dello stesso girone

### AQUILOTTI-2008 Pesaro

- Per i QUARTI 1°-8° posto verranno ripescate le 3 migliori 2° con il **migliore quoziente canestri nella sconfitta con la prima del girone** (*punti fatti diviso punti subiti*) e ci saranno i seguenti abbinamenti:

**1°A con 2°B - 1°B con 2°C - 1°C con 2°D - 1°D con 2°E - 1°E con 2°A**

le due prime che non troveranno abbinamento con una delle 3 seconde ripescate si affronteranno fra di loro e giocheranno la gara **Q1**

- Gli abbinamenti delle SEMIFINALI potrebbero cambiare per non far incontrare squadre provenienti dallo stesso girone
- Se possibile le 2° non ripescate verranno inserite in un girone 9°-17° posto con squadre provenienti da altri gironi

### AQUILOTTI-2008-2009 Pesaro

- Se gli spareggi vengono vinti da squadre di gironi diversi gli abbinamenti delle semifinali 1°-4° posto sarà fra squadre di gironi diversi (es. 1°A con 2°B o 3°B)
- Se gli spareggi vengono vinti da squadre dello stesso girone, nelle semifinali 1°-4° posto la 2° giocherà con la 1° dell'altro girone e la 3° con la prima dello stesso girone

### SCOIATTOLI-2009-2010 Pesaro

- La perdente ripescata dagli spareggi 1°-6° POSTO (miglior quoziente canestri - *punti fatti diviso punti subiti*) sarà abbinata come segue: se del gir.A alla vincente far 1°B e 2°C - se del gir.B alla vincente far 1°C e 2°A - se del gir.C alla vincente far 1°A e 2°B non si abbineranno squadre provenienti dallo stesso girone